**Programmer avec Scratch Jr**

***Challenges***

1. **Programme Scratch pour qu’il traverse le paysage.**



|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

* 1. Complète ton programme pour qu’il revienne à son point de départ.

|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

* 1. Complète ton programme pour qu’il fasse des allers-retours.

|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

1. **Programme Scratch pour qu’il saute sur place sans s’arrêter.**



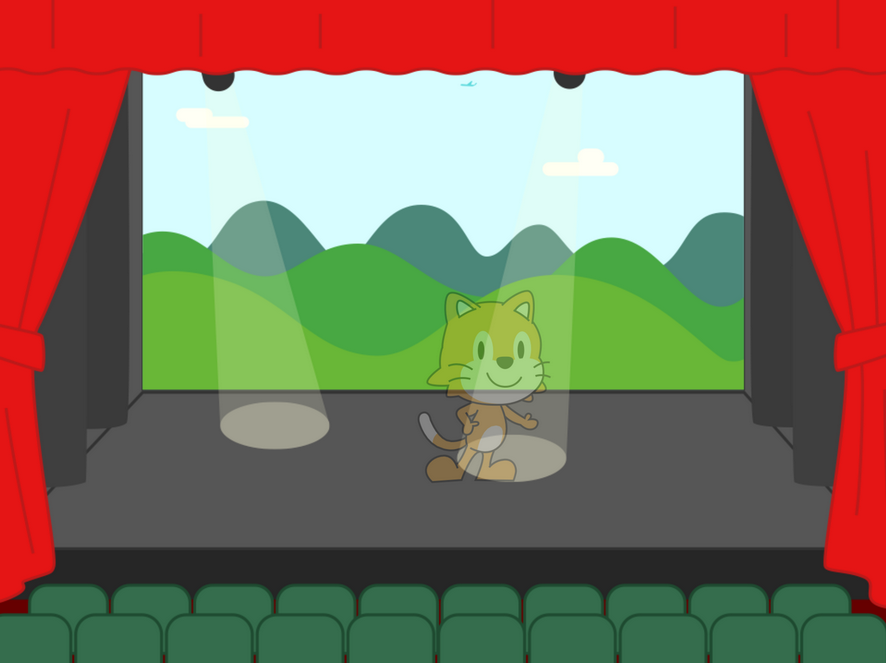
|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

1. **Scratch donne son nom.**



|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

1. **Scratch devient invisibles 2 secondes.**



|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

1. **Scratch rétrécit et grandit sans s’arrêter.**



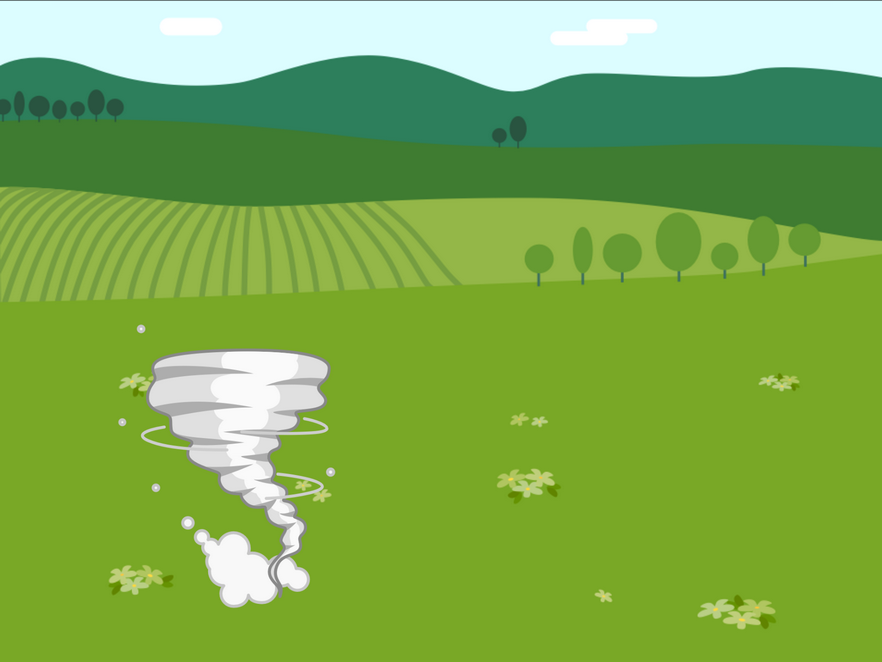
|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

1. **Scratch se présente oralement.**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

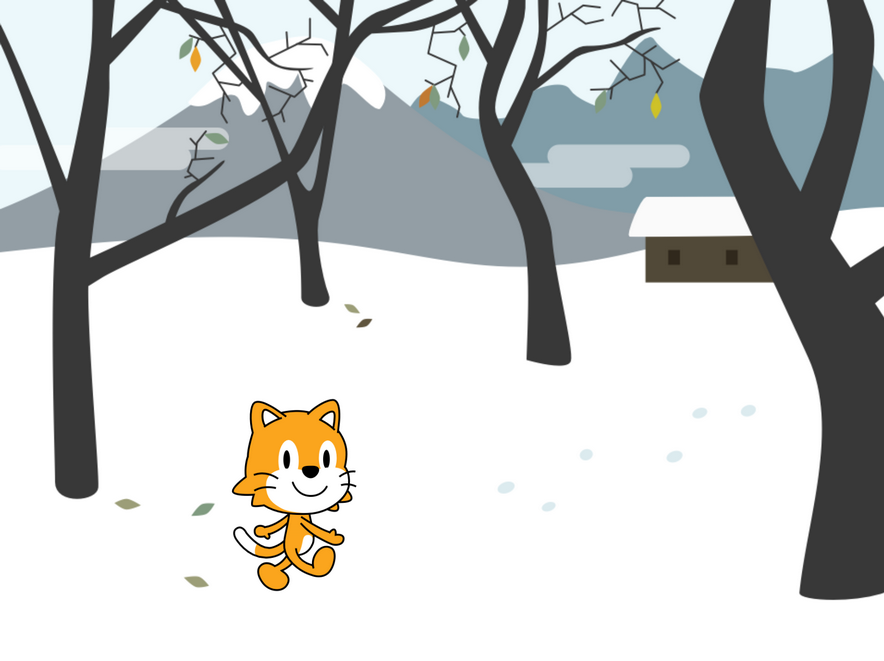
|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

1. **La tornade se déplace en suivant un carré 3 fois.**



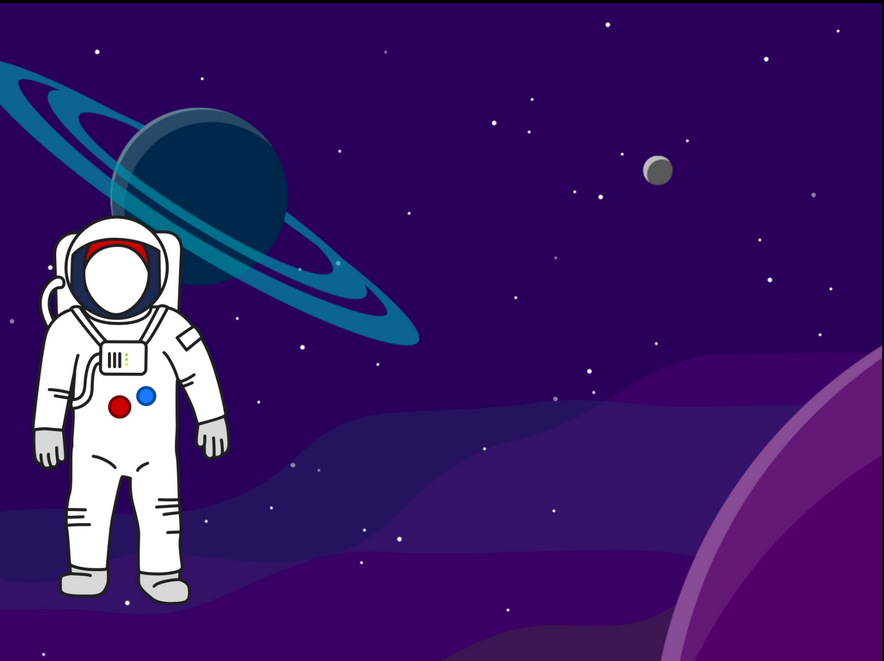
|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

1. **Scratch traverse les saisons.**

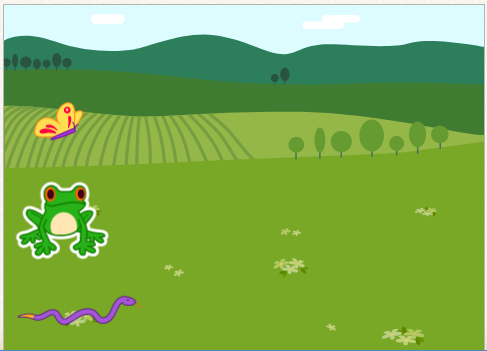
|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

1. **Le spationaute a un problème. Il tourne sur lui-même tout en se déplaçant sur la droite. Il crie « Au secours ! »**



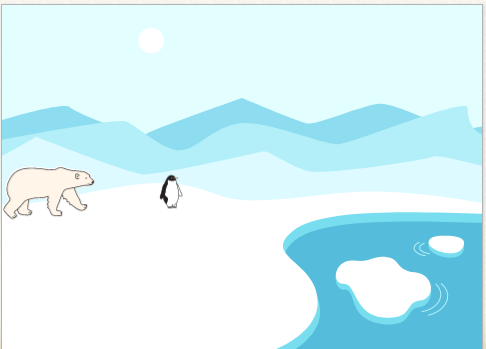
|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

1. **Les animaux font la course**



|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. **L’ours poursuit le pingouin**



|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |
|  |  |
|  |  |