

2 LA MOUSSE AU CHOCOLAT

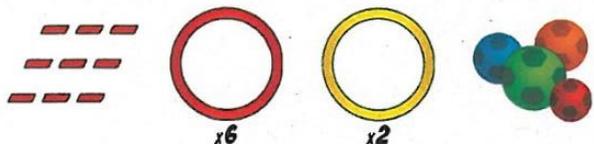
éviter, contourner un défenseur

★
8-12 JOUEURS



« Une équipe de pâtissiers prépare une mousse au chocolat géante. Mais les fourmis vont tenter de les en empêcher car elles sont très gourmandes. »

♦ Matériel

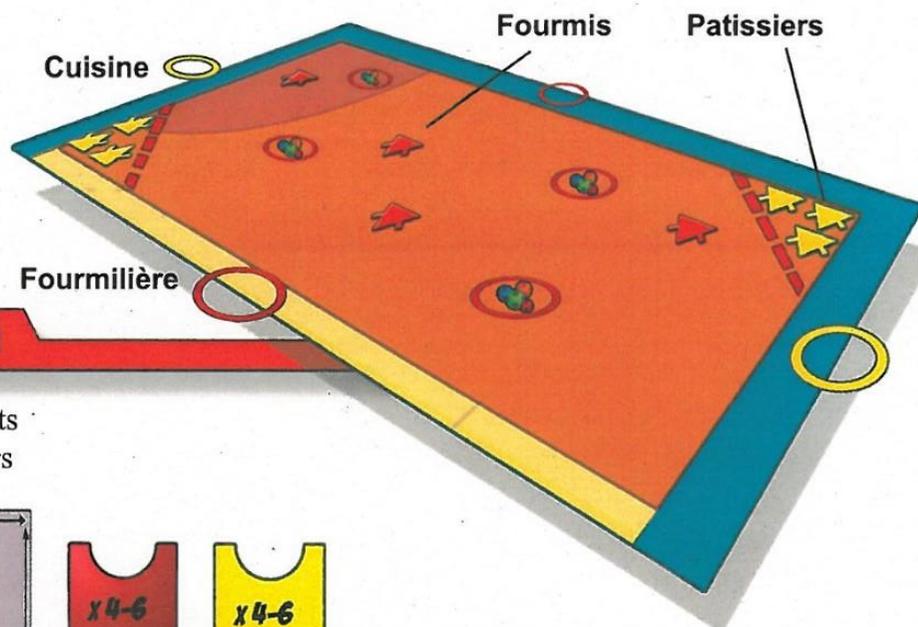


♦ Comment ça marche ?

- ♦ Au signal, les pâtissiers doivent récupérer les œufs, le sucre et les morceaux de chocolat (ballons) dans les réserves et les amener dans la cuisine sans se faire toucher par les fourmis. Dans le cas où une fourmi touche un pâtissier, elle lui prend son ingrédient et le porte dans sa fourmière.
- ♦ Tous les enfants passent aux différents rôles (fourmis, pâtissiers).

♦ Ce qu'il faut surveiller pendant l'action

- ♦ Ne prendre qu'un ingrédient à la fois
- ♦ La cuisine est interdite aux fourmis ainsi que la fourmière est interdite aux pâtissiers
- ♦ Tous les enfants passent aux différents rôles (fourmis, pâtissiers)



♦ Dispositif de départ

- ♦ 2 équipes de 3 attaquants
- ♦ 1 équipe de 4 défenseurs

2 LA MOUSSE AU CHOCOLAT

éviter / contourner un défenseur

8-12 JOUEURS



LES EVOLUTIONS

pour amener le jeu et/ou aller plus loin

1^{ER} temps :

Ne pas donner de contraintes aux défenseurs ni aux attaquants.

2^{EME} temps :

En fonction de la réussite des attaquants ou des défenseurs, rajouter des contraintes.

Attaquant : utilisation du dribble, parcours pour amener le ballon à la cible, plus de cibles pour amener les ballons / plus ou moins de défenseurs.

3^{EME} temps :

Donner des points différents selon les ingrédients (couleur des ballons...).

COMPORTEMENTS OBSERVES

1

Si les défenseurs restent devant les cibles et bloquent le jeu

2

Les attaquants arrivent facilement à amener les ballons dans leurs cibles

3

Les attaquants arrivent difficilement à amener le ballon dans leurs cibles

4

Les attaquants arrivent difficilement à amener le ballon dans leurs cibles

◆ Elargir les réserves où les pâtisseries prennent leurs ingrédients : au lieu de mettre des cerceaux, faire des réserves plus grandes avec des plots.

◆ Rajouter une réserve de ballons.

◆ Demander aux attaquants de dribbler pour ramener le ballon dans leur cible.

◆ Augmenter le nombre de défenseurs

◆ Diminuer le nombre de défenseurs pour permettre aux attaquants de repérer les espaces libres.

◆ Diminuer le nombre de défenseurs pour permettre aux attaquants de mieux se repérer.

