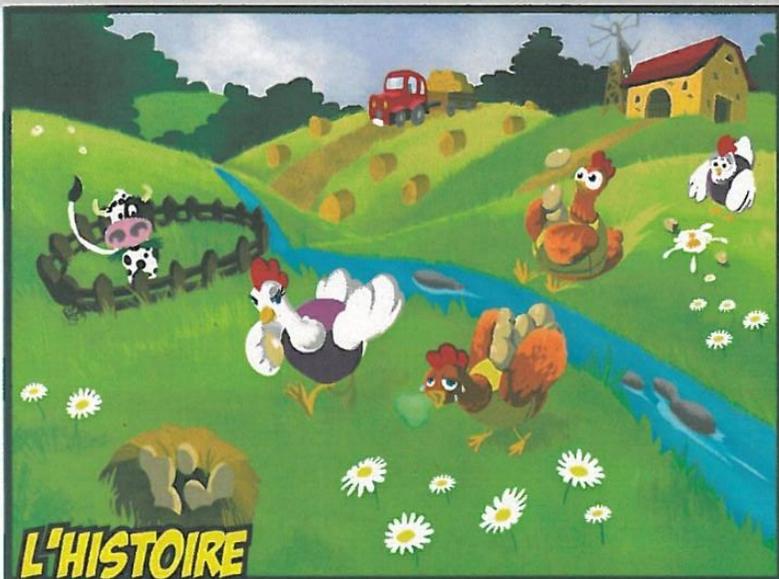


# 4 LA COURSE DES POULES

Attraper et passer un ballon dans un milieu aménagé

★★  
6-12 JOUEURS



## L'HISTOIRE

« Deux familles de poules font la course pour mettre le maximum d'œufs dans leur nid. Mais les nids sont de l'autre côté des rivières. »

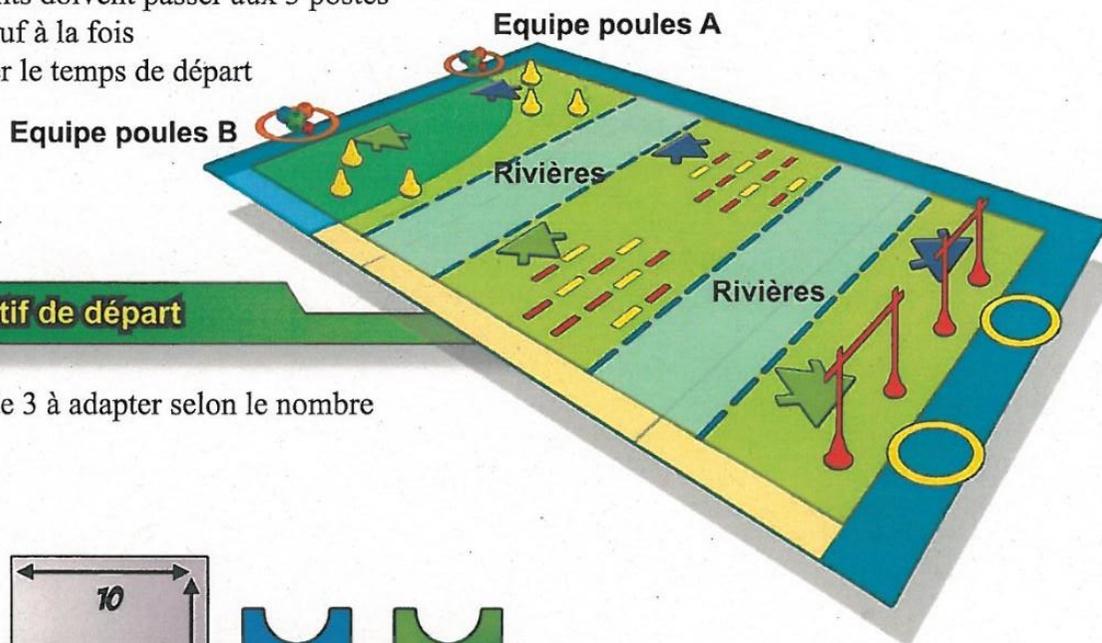
### ◆ Comment ça marche ?

Les poules ne peuvent pas traverser les rivières. Elles doivent lancer les œufs à leurs partenaires. Les œufs bien attrapés par les poules sont placés dans le nid de l'équipe. Les œufs cassés sont jetés au canard dans la rivière.

### ◆ Ce qu'il faut surveiller pendant l'action

Avant de lancer leur œuf, les poules doivent traverser des obstacles (exemple : slalom, poser les pieds sur les lattes de même couleur, passer par-dessous et par-dessus des barres...). Le type de lancer est libre et les poules peuvent faire plusieurs pas pour s'approcher de la rivière pour faire leur passe.

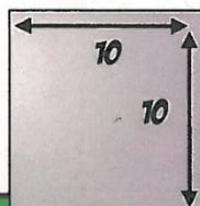
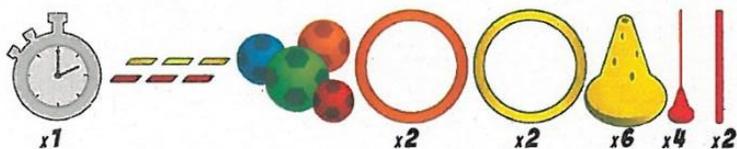
- ◆ Les enfants doivent passer aux 3 postes
- ◆ 1 seul œuf à la fois
- ◆ Respecter le temps de départ



### ◆ Dispositif de départ

2 équipes de 3 à adapter selon le nombre d'enfants.

### ◆ Matériel



# 4 LA COURSE DES POULES

Attraper et passer un ballon dans un milieu aménagé

★★  
6-12 JOUEURS



## LES EVOLUTIONS

pour amener le jeu et/ou aller plus loin

**1<sup>ER</sup>** temps :  
Libre pour découvrir la situation

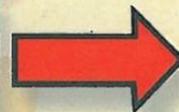
**2<sup>EME</sup>** temps :  
Course contre un adversaire

**3<sup>EME</sup>** temps :  
Course par équipe (relais)

## COMPORTEMENTS OBSERVES

1

Si les poules n'arrivent pas à faire de passes



◆ Diminuer la largeur des rivières.

2

Si les poules arrivent à faire de passes



◆ Augmenter la largeur des rivières.

3

Si les poules ont des difficultés à traverser les obstacles



◆ Alléger le parcours afin qu'il soit plus facile à réaliser (exemple sur le parcours central : possibilité de poser les pieds sur toutes les bandes).

4

Si les poules traversent trop facilement les obstacles



◆ Ajouter une consigne sur le maniement du ballon (ex : utilisation du dribble, passe en l'air, faire tourner le ballon autour de sa taille...)

