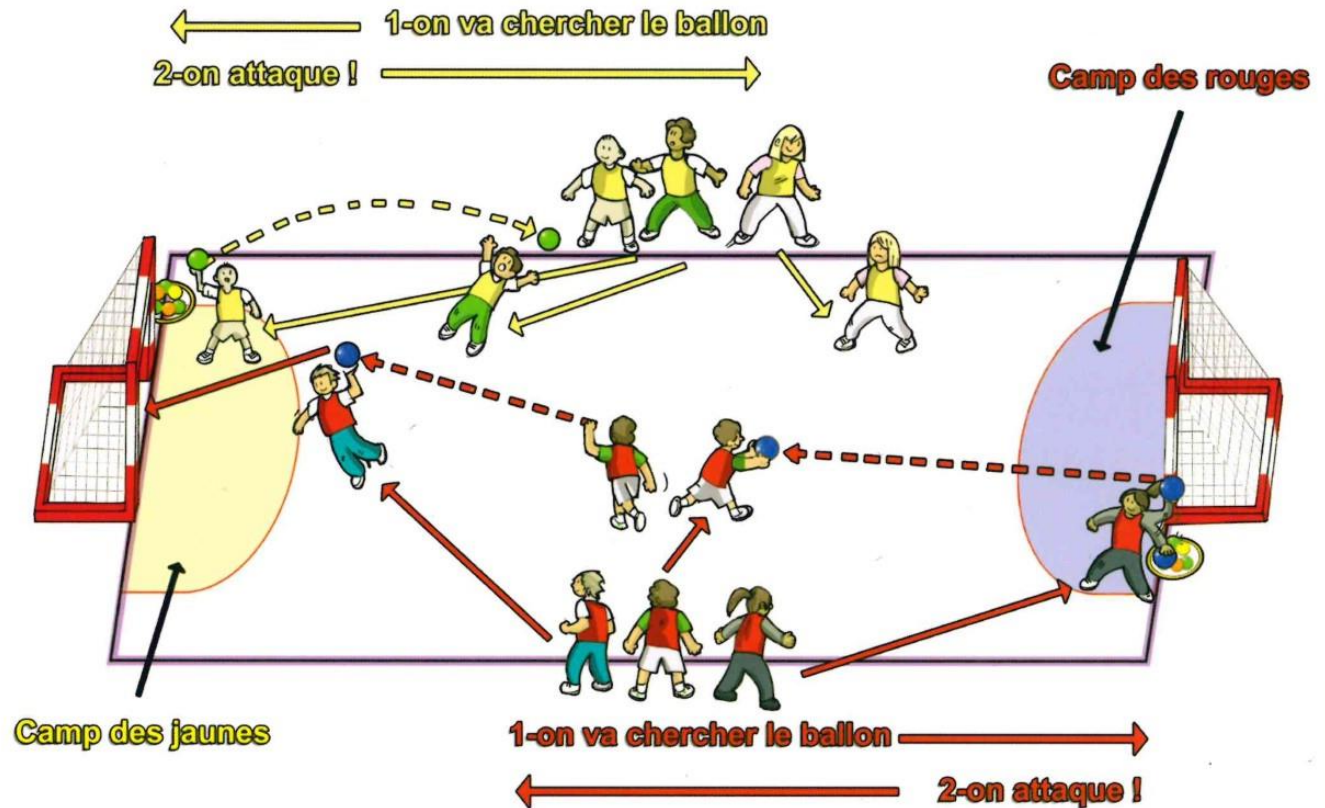




# Les ballons croisés



6 à 10



## L'histoire :

Deux équipes se lancent un défi. Les joueurs veulent savoir qui sont les plus forts.

## Comment ça marche ?

Chaque équipe est au centre du terrain.

Au signal, l'animateur lance un ballon dans chaque but.

Les joueurs vont chercher la balle dans leur camp et s'organisent pour transporter en passes la balle dans le but adverse.

## Constats

Pas assez de passes.

Que deux qui jouent.

Trop de buts.

Trop facile.

## Régulations - Relances

Inciter une répartition par demi terrain.

Interdiction de redonner à celui qui m'a donné la balle.

Placer un gardien.

Demander à l'équipe de gêner aussi les adversaires.



Soyez stricts sur le respect de la règle.  
Marcher, dribble, etc.



# Les ballons croisés



6 à 10

**Effectif :** 6 à 10 joueurs répartis en deux équipes.

**Matériel :** 2 ballons.

**Objectifs :**

- Se rapprocher de la cible.
- S'organiser pour monter vite la balle.

**Description de la tâche :**

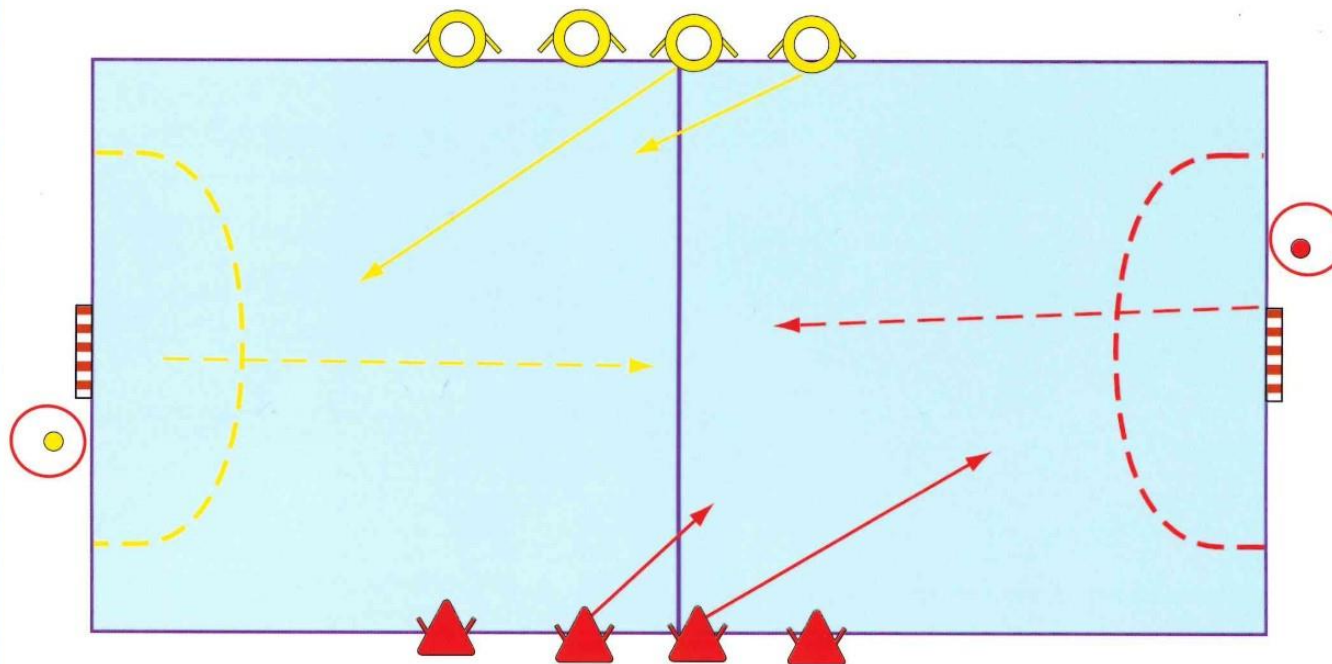
- S'écarter les uns des autres en profondeur pour proposer des relais pour faire avancer vite la balle.
- Se situer devant à distance de passe, recevoir et lancer devant vite.

**Consignes :**

- Au signal vous allez chercher la balle. Vous devez la lancer dans le but adverse avant que l'autre équipe ne le fasse.

**Ce qu'il faut surveiller pour que ça marche :**

- Que le joueur ne coure pas balle en main, ne s'avance pas trop (règle du marcher).
- Que les joueurs soient étagés sur le terrain à distance de passe.



## Les capacités développées

<b>Percevoir</b>	les partenaires et la distance pour pouvoir passer et réceptionner
<b>Décider</b>	passer à un partenaire ou tirer
<b>Agir</b>	maîtrise de la passe, de la réception et du tir

S2