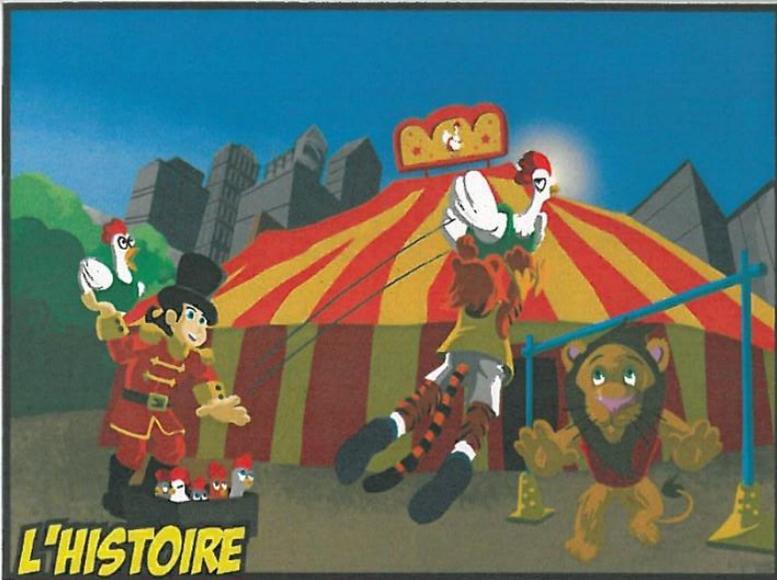


7 LES TIGRES ET LES LIONS

Courir et enchaîner des duels : attaquant / défenseur et Tireur / Gardien

★
6-10 JOUEURS



L'HISTOIRE

« Tigres et lions font la course pour récupérer les poulets lancés par le dompteur. Le premier qui saisit un poulet doit essayer de l'envoyer dans sa réserve. »

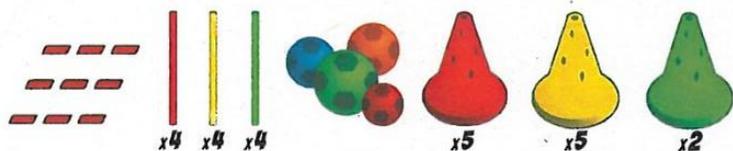
◆ Comment ça marche ?

Départ d'un tigre (rouge) et d'un lion (jaune) au signal du dompteur. Ils doivent passer par la porte correspondant à leur couleur puis par une porte centrale pour rattraper le poulet lancé par le dompteur. Le premier qui se saisit du ballon doit marquer dans le but adverse. Les gardiens doivent empêcher la balle de rentrer dans le but.

◆ Ce qu'il faut surveiller pendant l'action

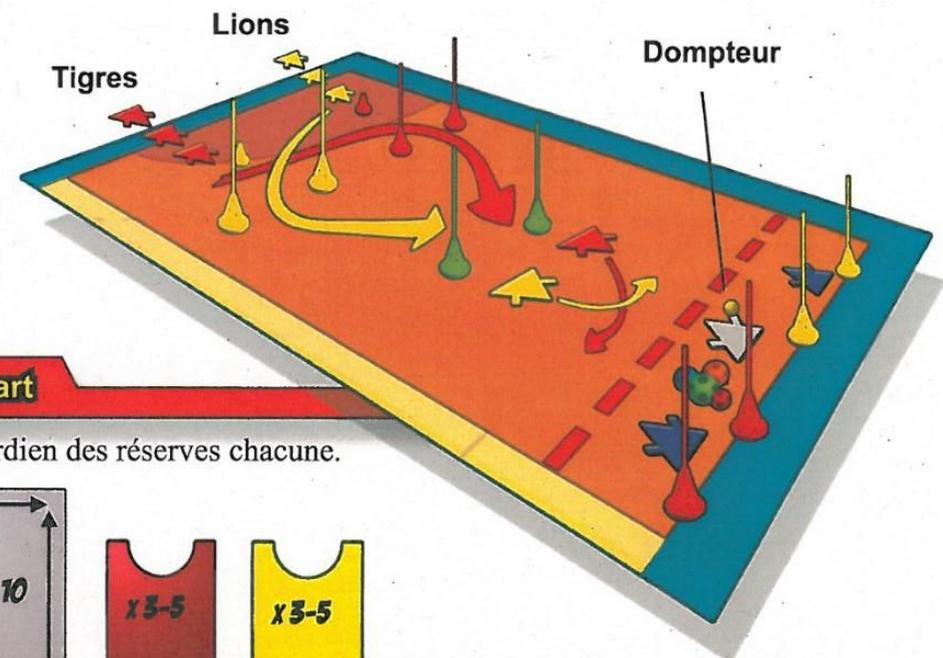
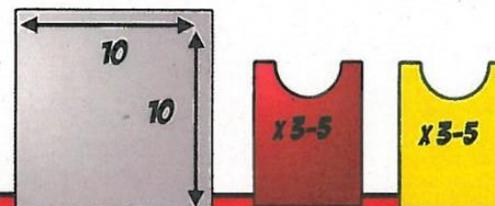
- ◆ Le respect du passage entre les portes.
- ◆ La récupération du ballon sans accrocher et sans bousculer.
- ◆ Tirer dans le but libre puis tirer dans le but adverse.
- ◆ **Attention** : lancer la balle avant le passage dans la même porte pour éviter tout problème de sécurité.

◆ Matériel



◆ Dispositif de départ

- ◆ 2 équipes avec 1 gardien des réserves chacune.



7 LES TIGRES ET LES LIONS

Courir et enchaîner des duels : attaquant / défenseur et Tireur / Gardien

★
6-10 JOUEURS



LES EVOLUTIONS

pour amener le jeu et/ou aller plus loin

1^{ER} temps:

Départ au signal d'un tigre (rouge) et d'un lion (jaune). Ils doivent ensuite passer par une porte centrale et rattraper un ballon lancé par l'entraîneur. Le premier qui se saisit du ballon doit essayer de l'envoyer dans la réserve libre sans entrer dans la zone. Le gardien des réserves doit empêcher la balle de rentrer dans la réserve.

2^{EME} temps :

Modifier le lancer de l'animateur pour un duel attaquant / défenseur différent. Ajouter un gardien devant chaque but.

COMPORTEMENTS OBSERVES

1

Si les attaquants arrivent facilement à lancer la balle dans leur réserve

2

Si les attaquants arrivent difficilement à envoyer le ballon dans leur réserve

3

Si c'est le même joueur qui récupère le ballon lancé par l'entraîneur

◆ Intégrer le dribble.

◆ Reculer la ligne de zone.

◆ Réduire la largeur des réserves.

◆ Avancer la ligne de zone.

◆ Elargir la largeur des réserves.

◆ Equilibrer les rapports de forces entre les attaquants en modifiant les binômes.

