





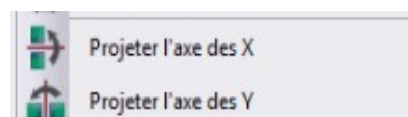


A partir d'une figure ou de tout autre objet (image, texte...), créer sa symétrie par rapport à un axe vertical Y et/ou horizontal X.

1. Tout d'abord, il est utile mais pas obligatoire d'afficher un quadrillage sur votre page blanche : cliquer sur l'outil sélection  , puis cliquer-droit sur la page blanche. Dans le menu qui s'affiche, décocher « masquer la grille ». Un quadrillage standard s'affiche, il est possible de modifier cette grille (voir tuto « grille »)
2. Tracer le(s) axe(s) de symétrie à l'aide de l'outil forme  puis  et /ou  . On peut choisir la couleur et l'épaisseur de ces axes dans la barre d'outils principale. Penser à verrouiller les axes pour qu'ils ne bougent plus (sectionner les axes puis cliquer sur icône cadenas dans la barre d'outils principale).
3. Cliquer sur « Outils » dans la barre d'outils supérieure. Dans le menu qui se déroule, choisir « Outils mathématiques » puis « Origine xy ». Une icône  est apparue sur votre page blanche. Il faut la déplacer (cliquer/glisser) sur le(s) axe(s). *Si vous avez créé deux axes (horizontal et vertical), placer cette icône à l'intersection des deux axes.*
4. Insérer un objet : créer une figure plane à l'aide de l'outil forme  ; ou insérer une image ;ou encore taper ou écrire un texte.
5. Pour créer une figure symétrique à l'objet que vous venez d'insérer, avec l'outil sélection, faire un clique-droit sur l'objet (approcher le stylet sans toucher le tableau et appuyer sur le bouton du stylet). Dans le menu qui s'affiche, choisir « transformer » puis « Projeter l'axe des x » ou « Projeter l'axe des y »



6. Recommencer l'étape 5 autant que nécessaire et à partir de n'importe quel objet.

Remarque :

Il est possible de créer une symétrie en ne gardant pas l'objet d'origine : choisir alors « inverser l'axe » et non « projeter l'axe » dans l'étape 5.